

Espace et géométrie

Les solides

Cycle 1, cycle 2, cycle 3

Explorer les solides

À aborder avant 4 ans	À partir de 4 ans...	À partir de 5 ans...
Reconnaitre, trier et classer des objets selon leur forme.	Reconnaitre et classer des solides (cube, boule, pyramide à base carrée, cylindre).	Décrire quelques solides simples : cube, pavé, boule, pyramides à base carrée ou triangulaire, cylindre, cône.
Percevoir l'invariance de la forme d'un objet par rapport aux déplacements qu'il peut subir.		
Reproduire des assemblages de solides.	Reproduire des assemblages de solides (au maximum cinq).	Reproduire des assemblages de solides (au maximum cinq).



Les solides

CP	CE1	CE2
Reconnaitre les solides usuels suivants : cube, boule, cône, cylindre, pavé.	Reconnaitre les solides usuels suivants : cube, boule, cône, pyramide, cylindre, pavé.	
Nommer un cube, un pavé et une boule.	Nommer un cube, une boule, un pavé, un cône ou une pyramide.	Nommer un cube, une boule, un pavé, un cône, une pyramide ou un cylindre.
Décrire un cube ou un pavé en utilisant le terme « face ». Connaître le nombre et la nature des faces d'un cube et d'un pavé.	Décrire un cube, un pavé ou une pyramide en utilisant les termes « face », « sommet » et « arête ».	Décrire un cube, un pavé ou une pyramide en utilisant les termes « face », « sommet » et « arête ».
	Connaître le nombre et la nature des faces d'un cube ou d'un pavé.	
		Connaître la nature des faces d'une pyramide.
Construire des cubes et des pavés.	Construire un cube, un pavé droit ou une pyramide.	
		Construire un cube à partir d'un patron.



Les solides

CM1	CM2
Nommer un cube, une boule, un pavé, un cône, une pyramide, un cylindre et un prisme droit.	
Décrire un cube, un pavé, une pyramide et un prisme droit en faisant référence à des propriétés et en utilisant le vocabulaire approprié.	
Connaitre le nombre et la nature des faces d'un cube ou d'un pavé.	
Connaitre la nature des faces d'une pyramide.	
Connaitre la nature des faces d'un prisme droit.	
Construire un cube, un pavé, une pyramide ou un prisme droit.	
Reconnaitre un patron d'un cube.	
Construire un patron d'un cube.	
	Reconnaitre un patron d'un pavé.

